



# Laufzeitanalyse & Manipulation von Apple iOS Apps

**Andreas Kurtz**

NESO Security Labs GmbH  
Universität Erlangen-Nürnberg

mail@andreas-kurtz.de

**OWASP**

07.11.2012

Copyright © The OWASP Foundation  
Permission is granted to copy, distribute and/or modify this document  
under the terms of the OWASP License.

**The OWASP Foundation**  
<http://www.owasp.org>

# Agenda

- Einführung in die Objective-C Runtime
  - Hintergründe & Techniken zur App-Manipulation
- Anwendungsfälle und Auswirkungen
- Maßnahmen zum Schutz der Runtime

Objective-C Runtime

# EINFÜHRUNG

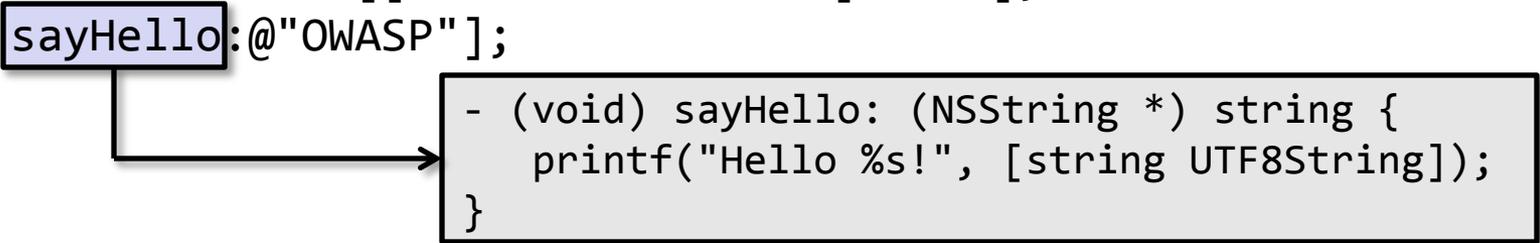
# Objective-C

- Strikte Obermenge der Programmiersprache C
- Syntax und Konzeption an Smalltalk angelehnt
  - Nachrichtenbasiert
  - Dynamische Typisierung
  - Reflection

# Objective-C

## ■ Quelltextbeispiel:

```
HelloWorld *hello = [[HelloWorld alloc] init];  
[hello sayHello:@"OWASP"];
```



The diagram shows a callout box with a black border and a light gray background. An arrow points from the `sayHello:@"OWASP"];` line in the code above to the top-left corner of the callout box. The callout box contains the following Objective-C method implementation:

```
- (void) sayHello: (NSString *) string {  
    printf("Hello %s!", [string UTF8String]);  
}
```

# Objective-C

## ■ Quelltextbeispiel:

```
HelloWorld *hello = [[HelloWorld alloc] init];  
[hello sayHello:@"OWASP"];
```

## ■ Im Hintergrund:

```
Class class = objc_getClass("HelloWorld");  
id receiver = [[class alloc] init];  
SEL selector = NSSelectorFromString(@"sayHello:");
```

```
objc_msgSend(receiver, selector, @"OWASP");
```

# Objective-C

## ■ Quelltextbeispiel:

```
HelloWorld *hello = [[HelloWorld alloc] init];  
[hello sayHello:@"OWASP"];
```

Pointer auf das Objekt der Klasse *HelloWorld*

## ■ Im Hintergrund:

```
Class class = objc_getClass("HelloWorld");  
id receiver = [[class alloc] init];  
SEL selector = NSSelectorFromString(@"sayHello:");
```

```
objc_msgSend(receiver, selector, @"OWASP");
```

# Objective-C

## ■ Quelltextbeispiel:

```
HelloWorld *hello = [[HelloWorld alloc] init];  
[hello sayHello:@"OWASP"];
```

Name der aufzurufenden  
Methode

## ■ Im Hintergrund:

```
Class class = objc_getClass("HelloWorld");  
id receiver = [[class alloc] init];  
SEL selector = NSSelectorFromString(@"sayHello:");
```

```
objc_msgSend(receiver, selector, @"OWASP");
```

# Objective-C

## ■ Quelltextbeispiel:

```
HelloWorld *hello = [[HelloWorld alloc] init];  
[hello sayHello:@"OWASP"];
```

Parameter an die Methode

## ■ Im Hintergrund:

```
Class class = objc_getClass("HelloWorld");  
id receiver = [[class alloc] init];  
SEL selector = NSSelectorFromString(@"sayHello:");
```

```
objc_msgSend(receiver, selector, @"OWASP");
```

# Objective-C

- Statische Analyse wird erschwert
  - objc\_msgSend
- Aber: Eigenschaften der Sprache ermöglichen eine umfassende dynamische Analyse

Technik	Verwendung
<ul style="list-style-type: none"><li>▪ Abfangen von Nachrichten</li></ul>	<ul style="list-style-type: none"><li>▪ Tracing interner Abläufe</li></ul>
<ul style="list-style-type: none"><li>▪ Senden beliebiger Nachrichten an bestehende Objekte</li><li>▪ Überschreiben von Methodenimplementierungen</li></ul>	<ul style="list-style-type: none"><li>▪ Manipulation interner Zustände und Abläufe</li></ul>

Hintergründe & Techniken

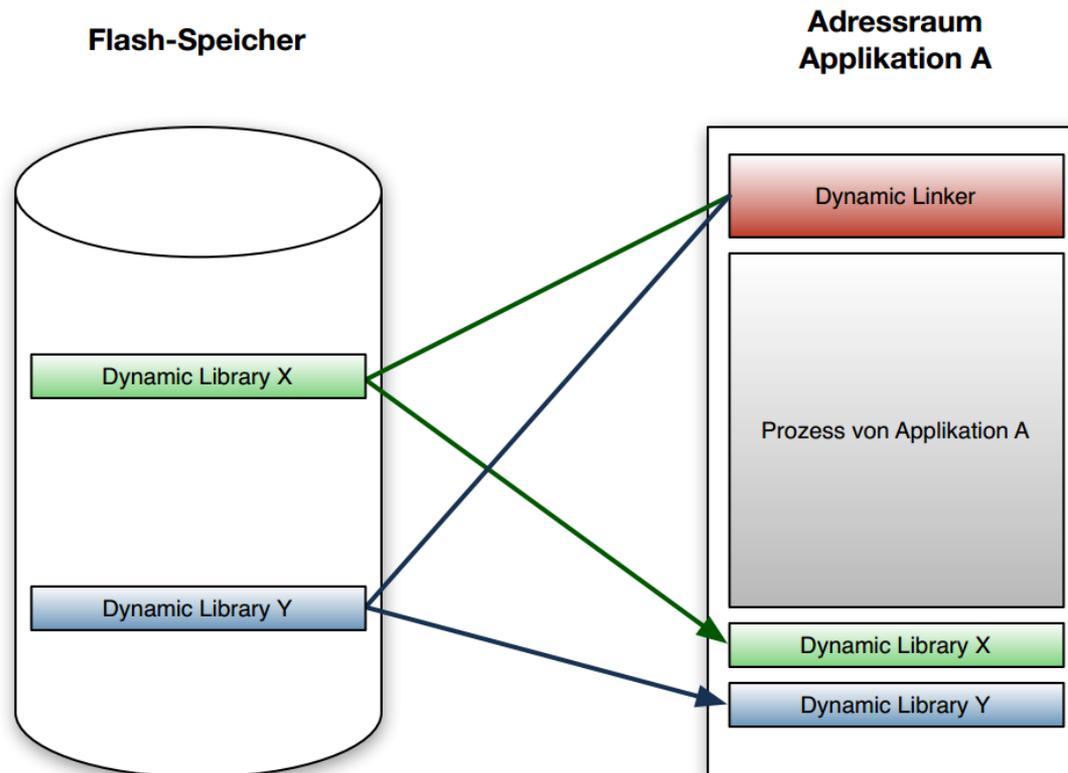
# APP-MANIPULATION

# Laufzeitmanipulation

- Objective-C Runtime [1] bietet zahlreiche Möglichkeiten zur Laufzeitmanipulation
- Zwei unterschiedliche Herangehensweisen
  - Einbringen einer statischen Bibliothek mit neuen Funktionalitäten
  - Einbringen eines Interpreters für spontane Manipulationen

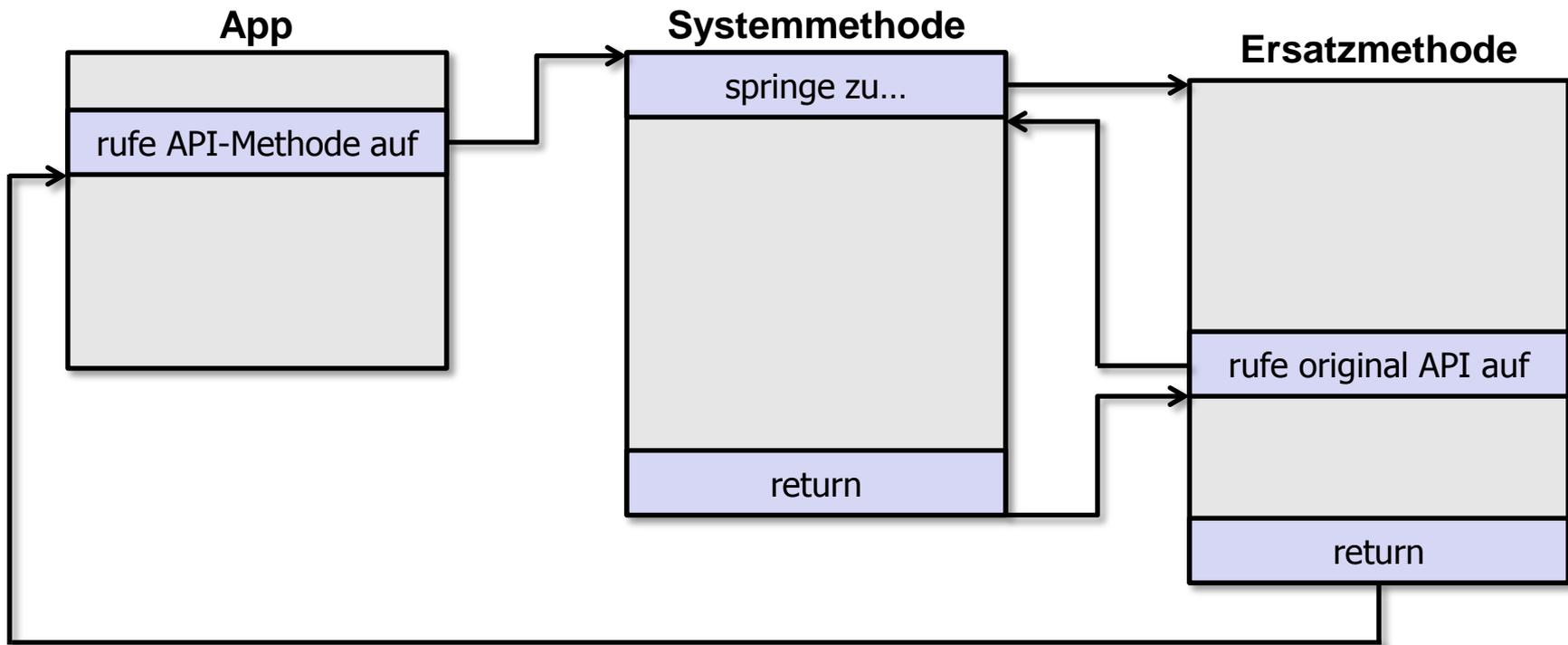
# Dynamic Library Injection

- Nachladen einer Bibliothek [2] über die Umgebungsvariable *DYLD\_INSERT\_LIBRARIES*



# Detour Runtime Patching

- Überschreiben von Methoden- bzw. Funktionsaufrufen



# Hooking in der Praxis

## ■ Mobile Substrate [3]

- MobileLoader: Nachladen von Bibliotheken beim Start einer App
- MobileHooker: Verantwortlich für das eigentliche Hooking, ersetzt Methoden und Funktionen

```
IMP MSHookMessage(Class class, SEL selector, IMP  
replacement, const char* prefix);
```

```
void MSHookFunction(void* function, void* replacement,  
void** p_original);
```

- Entwicklungs-Framework Theos (Logos) [4]  
erleichtert die Erstellung von Bibliotheken

# Beispiel: Fälschen von Gerätemerkmalen

```
#include "substrate.h"
#import <Foundation/Foundation.h>

NSString *replaced_UIDevice_uniqueIdentifier() {
    return @"German OWASP Day";
}

__attribute__((constructor))
static void initialize() {
    MSHookMessage(objc_getClass("UIDevice"),
                  @selector(uniqueIdentifier),
                  (IMP)replaced_UIDevice_uniqueIdentifier, NULL);
}
```

# Laufzeitmanipulation

- Objective-C Runtime [1] bietet zahlreiche Möglichkeiten zur Laufzeitmanipulation
- Zwei unterschiedliche Herangehensweisen
  - Einbringen einer statischen Bibliothek mit neuen Funktionalitäten
  - Einbringen eines Interpreters für spontane Manipulationen



# Cycript: Objective-JavaScript [5]



*“A programming language designed to blend the barrier between Objective-C and JavaScript.”*

- Erweitert Apps um einen JavaScript-Interpreter
  - Basierend auf MobileSubstrate
- Ermöglicht spontane Manipulationen zur Laufzeit auf flexible Weise [6], [7]

# Beispiel: Fälschen von Gerätemerkmalen

## ■ **Schritt 1:** An die App "dranhängen"

```
# cycript -p <PID>
```

## ■ **Schritt 2:** Auslesen der Geräte-ID

```
cy# [[UIDevice currentDevice] uniqueIdentifier];  
@"768f0c93a69276d190b6..."
```

# Beispiel: Fälschen von Gerätemerkmalen

## ■ Schritt 3: Überschreiben der API-Methode:

```
cy# UIDevice.messages['uniqueIdentifier'] =  
    function() { return @"German OWASP Day"; }
```

## ■ Schritt 4: Nochmaliges Abfragen der nun gefälschten Geräte-ID:

```
cy# [[UIDevice currentDevice] uniqueIdentifier];  
@"German OWASP Day"
```

# Beispiel: Fälschen von Gerätemerkmalen



Weitere

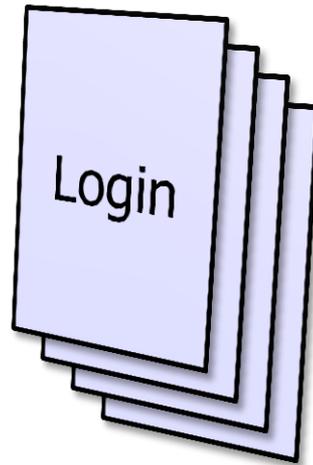
# ANWENDUNGSFÄLLE

# Vorteile der Laufzeitmanipulation

- Mittels der gezeigten Techniken lassen sich beliebige Zustände einer App manipulieren
- Unterstützung bei der dynamischen Analyse
  - Vereinfacht das Aufdecken von Schwachstellen
  - Ermöglicht das Umgehen von Sicherheitsmechanismen auf Client-seite
- Unterschiedliche Ansatzpunkte
  - Manipulation der Applikationslogik
  - Manipulation von Systemaufrufen

# Beispiel: Vorgelagerte Anmeldemasken

- Sicherheitsmechanismen auf Client-seite
  - **Beispiel:** Vorgelagerte Anmeldemasken verhindern den Zugriff auf die eigentliche App



Umgehen einer Passcode-Sperre [8]

**DEMO**



# Beispiel: Vorgelagerte Anmeldemasken

## ■ **Schritt 1:** An die App "dranhängen"

```
# cycript -p SpringBoard
```

## ■ **Schritt 2:** Prüfen, ob ein Passcode gesetzt ist

```
cy# [SBAwayController.sharedAwayController  
isPasswordProtected]
```

```
1
```

# Beispiel: Vorgelagerte Anmeldemasken

## ■ Schritt 3: Überschreiben der App-Methode

```
cy# SBAwayController.messages['isPasswordProtected']  
    = function() { return NO; }
```

## ■ Schritt 4: Aufruf der Unlock-Methode

```
cy# [SBAwayController.sharedAwayController  
    unlockWithSound:YES ]
```

# Weitere Beispiele

- Übertragbar auf zahlreiche weitere Beispiele:
  - Nachweis schwacher Verschlüsselung
  - Umgehen von Beschränkungen auf Client-seite
  - Ausführen von verstecktem Code, der nicht über die GUI zugänglich ist
  - Freischalten zusätzlicher App-Funktionalität
  - Kopieren von „geschützten Inhalten“
  - Etc.

# Vorteile der Laufzeitmanipulation

- Mittels der gezeigten Techniken lassen sich beliebige Zustände einer App manipulieren
- Unterstützung bei der dynamischen Analyse
  - Vereinfacht das Aufdecken von Schwachstellen
  - Ermöglicht das Umgehen von Sicherheitsmechanismen auf Client-seite
- Unterschiedliche Ansatzpunkte
  - Manipulation der Applikationslogik ✓
  - Manipulation von Systemaufrufen

# Beispiel: Jailbreak-Erkennung

- **Ziel:** Sicherstellung der Plattformintegrität
- Häufig verwendete Prüfungen
  - Verdächtige Dateien und Verzeichnisse
  - Dateisystemberechtigungen
  - Mount-Optionen
  - Symbolische Links
  - Dynamisch geladene Bibliotheken
  - SSH Loopback
  - Erzeugen von Kindprozessen (Fork)
  - Etc.

# Beispiel: Jailbreak-Erkennung

```
MOV      R0, (aApplications - 0x17CCE) ; "/Applications"  
STMIA.W R4, {R1-R3}  
ADD     R1, SP, #0x1B0+var_B8  
ADD     R0, PC ; "/Applications"  
ADDS   R5, R1, #4  
ADD     R4, SP, #0x1B0+var_94  
B       loc_17CD6
```

```
loc_17CD6  
MOV.W   R10, #0  
CBZ    R0, loc_17CF4
```

```
MOV     R1, R4 ; struct stat *  
BLX    _lstat  
CMP    R0, #0  
BNE    loc_17CD2
```

```
LDRB.W R0, [SP,#0x1B0+var_94.st_ino+1]  
MOV.W  R10, #1  
TST.W  R0, #0xA0  
BEQ    loc_17CD2
```

```
loc_17CD2 ; char *  
LDR.W  R0, [R5],#4
```

```
loc_17CF4 ; "/etc/fstab"  
MOV    R0, (aEtcFstab - 0x17D08)  
MOV    R1, (aR_0 - 0x17D0A) ; "r"  
ADD    R0, PC ; "/etc/fstab"  
ADD    R1, PC ; "r"  
BLX    _fopen  
MOV    R11, R0  
MOVS   R6, #0  
CMP.W  R11, #0  
BEQ    loc_17D7E
```

```
MOV     R0, R11 ; FILE *  
MOVS   R1, #0 ; __int32  
MOVS   R2, #2 ; int  
MOVS   R6, #0  
BLX    _fseek  
CBNZ   R0, loc_17D78
```

# Beispiel: Jailbreak-Erkennung

- Um eine App prüfen zu können, muss zunächst die Erkennung umgangen werden
- „Herauspatchen“ der Prüfroutine aus dem App Binary oder zur Laufzeit (spezifisch, zeitaufwendig)

```
Delegate.messages['isJailbroken'] =  
    function() { return NO; }
```

- Abfangen von Systemaufrufen und Vortäuschen einer intakten Ausführungsumgebung (generisch)

# Beispiel: Jailbreak-Erkennung

```
static int (*original_lstat)(const char *path, struct stat *buf);

int replaced_lstat(const char *path, struct stat *buf) {
    ...
    NSArray *jailbrokenPath = [NSArray arrayWithObjects:
                                @"/Applications/Cydia.app", ... ,nil];

    for(NSString *string in jailbrokenPath)
        if([originalPath isEqualToString:string])
            NSLog(@"[+] Block lstat access to %@", string);
            return -1;

    int ret = original_lstat (path, buf);
} ...
MSHookFunction((void*)lstat,(void*)replaced_lstat,(void**)&original_lstat);
```

# Beispiel: Jailbreak-Erkennung

```
static int (*original_lstat)(const char *path, struct stat *buf);
```

```
int replaced_lstat(const char *path, struct stat *buf) {
```

```
    ...  
    NSArray *jailbrokenPath = [NSArray arrayWithObjects:  
                                @"/Applications/Cydia.app", ... ,nil];
```

```
    for(NSString *string in jailbrokenPath)  
        if([originalPath isEqualToString:string])  
            NSLog(@"[+] Block lstat access to %@", string);  
            return -1;
```

```
    int ret = original_lstat (path, buf);  
} ...
```

```
MSHookFunction((void*)lstat,(void*)replaced_lstat,(void**)&original_lstat);
```

Pointer auf die  
Originalfunktion

# Beispiel: Jailbreak-Erkennung

```
static int (*original_lstat)(const char *path, struct stat *buf);
```

```
int replaced_lstat(const char *path, struct stat *buf) {
```

```
    ...  
    NSArray *jailbrokenPath = [NSArray arrayWithObjects:  
                                @"/Applications/Cydia.app", ... ,nil];
```

```
    for(NSString *string in jailbrokenPath)  
        if([originalPath isEqualToString:string])  
            NSLog(@"[+] Block lstat access to %@", string);  
            return -1;
```

```
    int ret = original_lstat (path, buf);  
} ...
```

```
MSHookFunction((void*)lstat,(void*)replaced_lstat,(void**)&original_lstat);
```

Beginn der  
Ersatzfunktion

# Beispiel: Jailbreak-Erkennung

```
static int (*original_lstat)(const char *path, struct stat *buf);
```

```
int replaced_lstat(const char *path, struct stat *buf) {
```

```
    ...  
    NSArray *jailbrokenPath = [NSArray arrayWithObjects:  
                                @" /Applications/Cydia.app", ... , nil];
```

```
    for(NSString *string in jailbrokenPath)
```

```
        if([originalPath isEqualToString:string])
```

```
            NSLog(@"[+] Block lstat access to %@", string);
```

```
            return -1;
```

```
    int ret = original_lstat (path, buf);
```

```
} ...
```

```
MSHookFunction((void*)lstat, (void*)replaced_lstat, (void**)&original_lstat);
```

Verdächtige  
Jailbreak-Pfade

# Beispiel: Jailbreak-Erkennung

```
static int (*original_lstat)(const char *path, struct stat *buf);
```

```
int replaced_lstat(const char *path, struct stat *buf) {
```

```
    ...  
    NSArray *jailbrokenPath = [NSArray arrayWithObjects:  
                                @"/Applications/Cydia.app", ... ,nil];
```

```
    for(NSString *string in jailbrokenPath)  
        if([originalPath isEqualToString:string])  
            NSLog(@"[+] Block lstat access to %@", string);  
            return -1;
```

```
        int ret = original_lstat (path, buf);  
    } ...
```

```
    MSHookFunction((void*)lstat, (void*)replaced_lstat, (void**)&original_lstat);
```

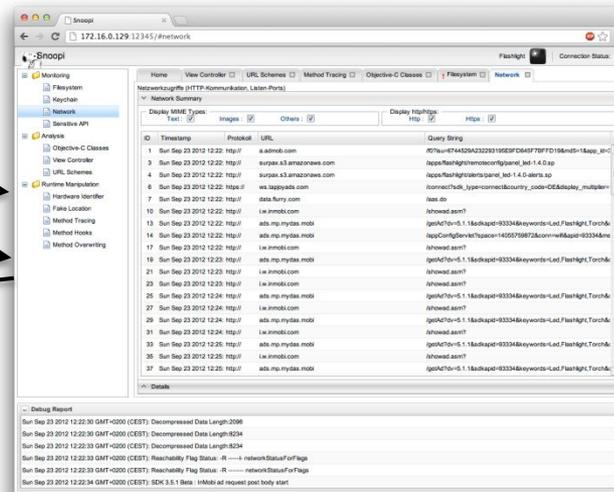
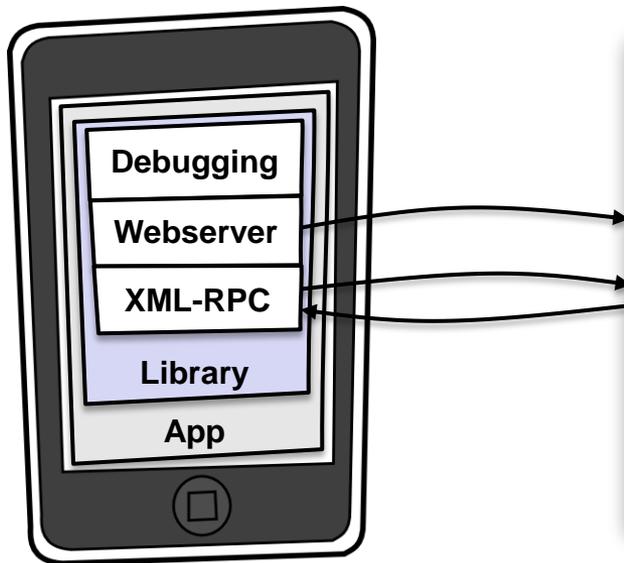
Zugriff auf verdächtige  
Pfade unterbinden

# Zwischenfazit

- Die Möglichkeit zur Laufzeitmanipulation vergrößert die Angriffsfläche mobiler Apps
  - Sicherheitsüberprüfungen werden erleichtert bzw. neue Angriffswege werden ermöglicht
- Kaum Werkzeuge zur dynamischen Analyse von Apps vorhanden

# Neues Werkzeug

- Analyse und Manipulation von Apps zur Laufzeit über eine einfach zu bedienende Weboberfläche
- Veröffentlichung Ende 2012



GWT GUI



 @aykay folgen

Sneak Preview

**DEMO**

Maßnahmen

# **SCHUTZ DER RUNTIME**

# Schutz vor Laufzeitmanipulation

- Möglichst wenig Daten/Logik auf Client-seite
- Bevorzugte Verwendung von C für sicherheitskritische Vorgänge
  - Inline Functions
  - Obfuscation
- Erweiterte Jailbreak-Erkennung
- Integritätsprüfung der Runtime (*dladdr()* [9])

# Quellen

- [1] Objective C Runtime Reference  
<http://developer.apple.com/library/mac/#documentation/Cocoa/Reference/ObjCRuntimeRef/Reference/reference.html>
- [2] dyld - the dynamic link editor (DYLD\_INSERT\_LIBRARIES)  
<http://developer.apple.com/library/mac/#documentation/Darwin/Reference/Manpages/man1/dyld.1.html>
- [3] Mobile Substrate  
<http://iphonedevwiki.net/index.php/MobileSubstrate>
- [4] Theos  
<http://iphonedevwiki.net/index.php/Theos>
- [5] Cycrypt  
<http://www.cycrypt.org>

# Quellen

- [6] Übersicht zu Cycrypt  
<http://iphonedevwiki.net/index.php/Cycrypt>
- [7] Tipps zu Cycrypt  
[http://iphonedevwiki.net/index.php/Cycrypt\\_Tricks](http://iphonedevwiki.net/index.php/Cycrypt_Tricks)
- [8] iOS Runtime Injection Example #1  
<http://www.andreas-kurtz.de/2012/02/ios-runtime-injection-example-1.html>
- [9] *dladdr* - find the image containing a given address  
<http://developer.apple.com/library/Mac/#documentation/Darwin/Reference/ManPages/man3/dladdr.3.html>



**Vielen Dank!**

**Andreas Kurtz**

NESO Security Labs GmbH  
Weipertstr. 8-10  
74076 Heilbronn

info@nesolabs.de  
<http://www.nesolabs.de>

**OWASP**

Copyright © The OWASP Foundation  
Permission is granted to copy, distribute and/or modify this document  
under the terms of the OWASP License.

**The OWASP Foundation**  
<http://www.owasp.org>