

Criado por Colin Watson

Version WebApp-1.02-PT-BR (Classic)

# OWASP Serpentes e Escadas - Aplicativos da Web

Serpentes e Escadas é um jogo com propósitos educativos relacionados com segurança em aplicações web. Esta versão representa o projeto "OWASP Top Ten Proactive Controls" como escadas, enquanto o projeto "OWASP Top Ten Most Critical Risks" como cobras. Agradecemos aos líderes e contribuidores desses dois projetos.

### OWASP Top Ten Proactive Web Application Controls (2014)

O "OWASP Top Ten Proactive Controls" é uma lista de técnicas de segurança que devem ser incluídos em cada projeto de desenvolvimento de software.

- C1 Parametrizar consultas
- C2 Codificar dados
- C3 Validar todas as entradas
- C4 Implementar controles de acesso apropriados
- C5 Estabelecer controles de autenticação e identidade
- C6 Proteger dados e privacidade
- C7 Implementar o registro em log, manipulação de erro e detecção de intrusão
- C8 Aproveitar os recursos de segurança de frameworks e de bibliotecas de segurança
- C9 Incluir requisitos específicos de segurança
- C10 Design e arquitetura de segurança em

[https://www.owasp.org/index.php/OWASP\\_Proactive\\_Controls](https://www.owasp.org/index.php/OWASP_Proactive_Controls)

O Arquivo Fonte desta página, materiais e outros problemas relacionados à segurança em aplicações, assim como: versões em outros idiomas e mais informações relacionados com este projeto, podem ser encontradas no seguinte site [https://www.owasp.org/index.php/OWASP\\_Snakes\\_and\\_Ladders](https://www.owasp.org/index.php/OWASP_Snakes_and_Ladders)

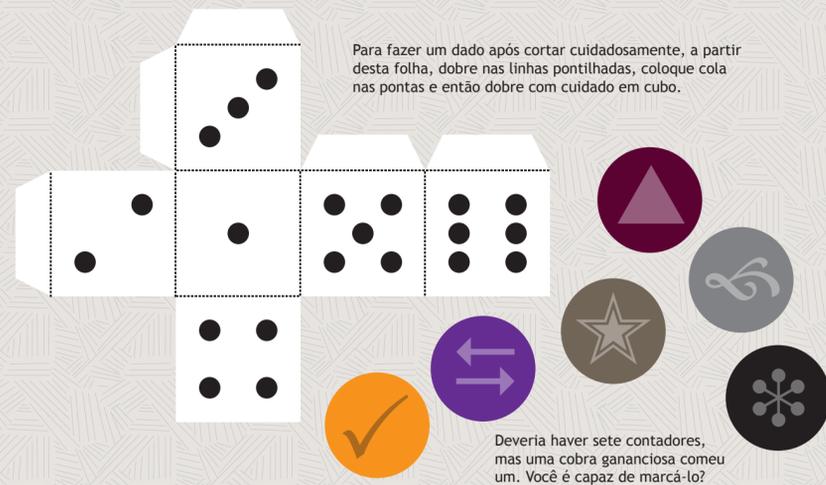
### Plano de fundo

Serpentes e escadas é um popular jogo de tabuleiro, importado da Grã-Bretanha pelos Victorians baseado em um jogo da Ásia. O jogo original mostrou os efeitos do bem e mal ou virtudes e vícios. O jogo é conhecido como Rampas e Escadas em alguns locais das Américas. Nesta versão do OWASP, as práticas de segurança são comportamentos virtuosos (os controles proativos) e os riscos de segurança são os vícios de aplicação.

### Aviso

OWASP Serpentes e Escadas é destinado para ser usado por grandes e pequenos programadores de software. Esta folha de jogo de papel não é prejudicial, mas se você optar por usar seu próprio plástico ou cunho de madeira e contadores, esses podem ter risco de asfixia para crianças menores de 4 anos.

Sem dados ou contadores? Corte as formas a seguir usando círculos coloridos como contadores de cada jogador. Alternativamente escreva um programa de computador para simular um dado de seis lados ou utilize um app gerador de número aleatório no seu celular ou computador para criar números inteiros entre 1 e 6. Entretanto verifique se está aleatório.



### Líder de projeto

Colin Watson

### Tradutores / Outros colaboradores

Kembolle Amilkar, Manuel Lopez Arredondo, Fabio Cerullo, Alan Carlos B. Eufrazio, Tobias Gondrom, Martin Haslinger, Yongliang He, Cédric Messeguer, Marcos Vinicius Nunes de Arruda, Riotaro Okada, Gabriel Pedro S. Peres, Alison S. Ribeiro, Ivy Zhang

### OWASP Top Ten Most Critical Web Application Risks (2013)

O "OWASP Top Ten" representa um amplo consenso sobre as falhas de segurança mais comuns em aplicações web.

- A1 Injeção de código
- A2 Quebra de autenticação e Gerenciamento de Sessão
- A3 Cross-Site Scripting (XSS)
- A4 Referência Insegura e Direta a Objetos
- A5 Configuração incorreta de segurança
- A6 Exposição de Dados Sensíveis
- A7 Falta de Função para Controle do Nível de Acesso
- A8 Cross-Site Request Forgery (CSRF)
- A9 Utilização de Componentes Vulneráveis Conhecidos
- A10 Redirecionamentos e encaminhamentos inválidos

<https://www.owasp.org/index.php/TopTen>

### Regras

Este jogo é para 2-6 jogadores. Dê a cada jogador um contador colorido (marcador). Para começar, cada jogador deverá jogar o dado para determinar quem joga primeiro; quem obter maior pontuação deverá jogar primeiro. Todos os jogadores começam na primeira casa, marcada como "Início 1". Subsequentemente, cada jogador lança o dado e move seu contador com o número de casas indicada no molde.

No final de cada jogada, se o número de casas for o fim da escada, o jogador move-se para a escada onde a escada começa. Por outro lado, se a casa do jogador estiver na boca de uma cobra, o contador deve ser movido para cauda de cobra.

O primeiro jogador que chegar na casa "100", vence o jogo.

OWASP Serpentes e Escadas é de uso livre. É licenciado sob a licença Creative Commons Attribution-ShareAlike 3.0, de modo que este trabalho pode ser copiado, distribuído e transmitido, para que você possa adaptá-lo e usá-lo comercialmente. Porém, toda alteração, transformação ou construção resultante deste trabalho, deve ser distribuída somente sob licença idêntica ou similar a esta.

© OWASP Foundation 2014-2015.

The board consists of 100 numbered squares (1-100) arranged in a 10x10 grid. The colors of the squares are: 1-10 (Yellow), 11-20 (Red), 21-30 (Green), 31-40 (Blue), 41-50 (White), 51-60 (Yellow), 61-70 (Red), 71-80 (Green), 81-90 (Blue), 91-100 (White). The board features several snakes and ladders connecting different numbers. Snakes connect higher numbers to lower ones (e.g., 98 to 83, 84 to 64, 77 to 64, 65 to 45, 55 to 45, 46 to 37, 35 to 25, 27 to 14, 13 to 7, 11 to 1). Ladders connect lower numbers to higher ones (e.g., 1 to 4, 4 to 17, 17 to 34, 34 to 52, 52 to 69, 69 to 88, 88 to 93, 93 to 100, 2 to 9, 9 to 28, 28 to 47, 47 to 66, 66 to 85, 85 to 94, 3 to 18, 18 to 37, 37 to 54, 54 to 73, 73 to 90, 4 to 13, 13 to 24, 24 to 41, 41 to 58, 58 to 75, 75 to 92, 5 to 20, 20 to 39, 39 to 56, 56 to 73, 73 to 90, 6 to 15, 15 to 32, 32 to 49, 49 to 66, 66 to 83, 83 to 100, 7 to 14, 14 to 21, 21 to 38, 38 to 55, 55 to 72, 72 to 89, 8 to 11, 11 to 28, 28 to 45, 45 to 62, 62 to 79, 79 to 96, 96 to 100, 9 to 18, 18 to 35, 35 to 52, 52 to 69, 69 to 86, 86 to 100, 10 to 19, 19 to 36, 36 to 53, 53 to 70, 70 to 87, 87 to 100).