

Oluşturan Colin Watson

Version WebApp-1.11-TR (Classic)

OWASP Yılanlar ve Merdivenler

- Web Uygulamaları -

Yılanlar ve Merdivenler eğitici bir güvenlik farkındalığı oyunudur. Merdivenlerin temsil ettiği OWASP Top Ten Proactive Controls ve yılanların temsil ettiği OWASP Top 10 En Kritik Zafiyet listesi ile tamamen web güvenliği üzerinedir. Bu iki projeyi gerçekleştirenlere ve katkı sunanlara teşekkür ederiz.

OWASP Top Ten Proaktif Web Uygulama Kontrolleri (2016)

OWASP Top 10 Proaktif Kontroller her yazılım geliştirme projesinde uygulanması gereken bir prensipler listesidir.

- C1 Verify for Security Early and Often
- C2 Parameterize Queries
- C3 Encode Data
- C4 Validate All Inputs
- C5 Implement Identity and Authentication Controls
- C6 Implement Appropriate Access Controls
- C7 Protect Data
- C8 Implement Logging and Intrusion Detection
- C9 Leverage Security Frameworks and Libraries
- C10 Error and Exception Handling

https://www.owasp.org/index.php/OWASP_Proactive_Controls

OWASP En Kritik Web Uygulama Riskleri (2013)

OWASP Top 10, web uygulama güvenliğinde uzmanların üzerinde konsensus sağladığı en kritik zafiyetleri temsil eder.

- A1 Injection
- A2 Broken Authentication and Session Management
- A3 Cross-Site Scripting (XSS)
- A4 Insecure Direct Object References
- A5 Security Misconfiguration
- A6 Sensitive Data Exposure
- A7 Missing Function Level Access Control
- A8 Cross-Site Request Forgery (CSRF)
- A9 Using Components with Known Vulnerabilities
- A10 Unvalidated Redirects and Forwards

<https://www.owasp.org/index.php/TopTen>

Bu sheet için kaynak dosyalar, diğer güvenlik başlıklarına ait dökümanlar, farklı dillerde yazılan kopyaları ve OWASP Yılanlar ve Merdivenler oyunu hakkında daha fazla bilgi OWASP'ın https://www.owasp.org/index.php/OWASP_Snakes_and_Ladders adresindeki web sitesinde bulunabilir.

Oyunun Tarihsel Zemini

Yılanlar ve Merdivenler, Asya toplumlarından Viktorya döneminde Büyük Britanya'ya taşınmış popüler bir masa oyunudur. Orjinal oyun erdemli ve kötü davranışların etkilerini göstermek üzere kurgulanmıştır. Oyun, Oluklar ve Merdivenler olarak bir kısım Amerikalılar tarafından bilinmektedir. OWASP tarafından uyarlanan bu versiyonda ise, erdemli davranışlar güvenli kodlama prensipleri (proaktif kontroller), kötülükler ise uygulama güvenlik riskleri olarak uyarlanmıştır.

Uyarı

OWASP Yılanlar ve Merdivenler oyunu, her yaşta yazılım geliştiricileri tarafından kullanılmak üzere tasarlanmıştır. Oyunun kağıt kopyası herhangi bir zarar teşkil etmemektedir, ancak zar ve piyonları taş ya da plastikten kullanmayı tercih ederseniz, 4 yaşından küçük çocuklar tarafından yutulularak boğulma riski yaratabilir.

Zar ya da piyonlarınız yok mu? Aşağıdaki şekilleri renkli daireleri kullanarak, her oyuncuya bir piyon olacak şekilde kesiniz. Alternatif olarak bir bilgisayar programı yazarak bir zarf davranışını taklit etmesini sağlayabilir ya da 1 ile 6 arasında rastgele numara üreten bir uygulamayı telefon ya da bilgisayarınızda kullanabilirsiniz. Sayıların rastsallığını kontrol edin.



Sayfadan dikkatli bir biçimde kestikten sonra, zarı yapmak için noktali çizgilerden katlayınız, kenarlarını tutkallayınız ve bir küp biçimini alacak şekilde dikkatlice katlayınız.

Yedi oyuncu olmalıydı fakat açgözlü yılan onlardan birini yedi. Bulabilir misin?

Proje lideri

Colin Watson, Katy Anton

Çevirmenler / Diğer katılımcılar

Ziyahan Albeniz, Kembolle Amilkar, Manuel Lopez Arredondo, Fabio Cerullo, Alan Carlos B. Eufrazio, Tobias Gondrom, Martin Haslinger, Yongliang He, Cédric Messguer, Takanori Nakanowatari, Marcos Vinicius Nunes de Arruda, Riataro Okada, Gabriel Pedro S. Peres, Alison S. Ribeiro, Ivy Zhang

OWASP Yılanlar ve Merdivenler oyununu kullanmakta özgürsünüz.

Oyun, Creative Commons Attribution-ShareAlike 3.0 altında lisanslanmıştır. Yapılan tüm çalışmaları aynı ya da benzer bir lisans ile tekrar dağıtmak kaydıyla bu çalışmayı kopyalayabilir, dağıtabilir, uyarlayabilir ve ticari olarak kullanabilirsiniz.

© OWASP Foundation 2014-2017